

MITÄ JÄBÄT DUUNAA??

...ELI MUUTAMA SANAA AMERIKKALAISESTA JALKAPALLOSTA

Amerikkalainen jalkapallo on P-Amerikassa 1800-luvun lopussa kehitetty laji.

Tarkoituksena on kerätä pisteitä kuljettamalla siannahkasoikio vastustajan maalialueelle tai niin lähelle sitä, että pallo voidaan potkaista maalihaarukan läpi.

Palloa voidaan kuljettaa joko kantamalla (rushing), jolloin kyseessä on juoksupeli, tai heittämällä (passing).

- * peliaika on 4 x 12 minuuttia
- * pelikenttä on kooltaan 120 x 53 jaardia
- * kummassakin päädyssä on 10 jaardin syvin maalialue, sekä Y-kirjainta muistuttava potkumaali
- * kentällä on kummallakin 11 pelaajaa
- * touchdownista saa 6 p (juoksu- tai heittomaali)
- * kenttämäälistä (FG) saa 3 p
- * safety (oma maali) on 2 p arvoinen
- * TD:n jälkeen voi yrittää 1 tai 2 lisäpistettä, 1p tulee potkusta ja 2 p jos pallo kuljetetaan maalialueelle
- * jos hölmöilee, tulee rangaistuksia
- * tuomari heittää keltaisen liinan rangaistuksen merkiksi kentälle (rangaistus yleensä 5/10/15 jaardia)

Laitahyökkääjät ovat nopeita, akrobaattisia, pehmeäkätisiä pelaajia, joita QB tavoittelee heitoillaan. Usein nämä liukastuotteiset kaverit ovat myös aloitus- ja lentopotkunpalauttajia. Sisemmällä laitahyökkääjillä on myös usein blokkauksrooleja. Monilla laitahyökkääjillä on pikajuoksu- tai koripallotaustaa.

WR/Wide receiver, TE/Tight end ovat laitahyökkääjäkalustoa.

Tästä se lähtee...

Ottelu alkaa 35-jaardin kohdalta suoritettavalla aloituspotkulla. Samasta kohtaa potkitaan myös hyökkäyksen tekemien pistesuoritusten jälkeen.



K/Kicker, eli kotoisesti potkaisija



Pelinrakentaja joko heittää pallon laitahyökkääjälle, antaa sen keskushyökkääjälle tai saattaa ihan hyvin juosta itsekin...

QB/Quarterback, tai sitten kotimaisella jefuslangilla kuoppa, eli pelinrakentaja.

Kuupan parhaita kavereita ovat oman joukkueen isot linjamiehet, jotka suojelevat häntä ja tekevät tilaa tuoppien vastustajia sivuun, eli blokatien.

OL/Offensive Line, eli hyökkäyksen linja saa tuoppia, muttei pitää kiinni.



Keskushyökkääjätkin ovat sitä mieltä, että linjamiehet ovat pihvinsä ansainneet. Vleensä nopeita kavereita, joilla on voimaa ja hyvät kädet, sillä myös heille voi heittää palloa.

RB/Runningback, TB/Tailback, eli keskushyökkääjä toisella kotimaisella.



Ainahan homma ei hyökkäyksen osalta mene ihan tuubiin, eli kolmella yrityksellä ei päästä uusiin yrityksiin. Silloin potkitaan pallo niin kauas omasta päästä kuin jalasta lähtee. Tavoitteena on saavuttaa puolustukselle mahdollisimman hyvä kenttäasetelma syvällä vastustajan puolustusalueella,



P/Punter on Vaahteraliigas- sa usein se sama tyyppi, joka myös potkii aloituspotkut ja kenttämäälit, sekä lisäpisteet.



Vastustajan kuuppa ei kauheasti tykkää tehdä tuttavuutta isojen ja ilkeiden puolustuksen linjamiesten kanssa. Jos esimerkiksi puolustuksen endi pääsee taklaamaan pallonkantajan aloituspaikasta taaksepäin, on kyseessä joko TFL tai säkitys. Kuka tahansa puolustajista voi luonnollisestikin taklata pallonkantajaa.



DL/DE/DT eli defensive line, defensive end tai defensive tackle ovat kaikki puolustuksen linjamiehiä, joiden ruokahalu on täysin omaa luokkaansa niin kentällä kuin sen ulkopuolellakin. Mieliruoka määritellään kahdella tavalla: paljon, kuupat.

Säkki? TFL? Mikä säkki, peruna, häh? No ei. Säkitys tulee ameriikkalaisesta sanasta sack, eli pelinrakentajan taklaaminen pallon kanssa katolleen aloituslinjan takana. TFL puolestaan on tackle for loss, joka mainaa sitä, että kumoon on pistetty WR tai RB.

Puolustuksen takakentällä hiippailee tyyppejä, jotka näyttävät välillä olevan ihan misä sattuu. Usein he

myös ovat. Näitä kavereita sanotaan takakentän puolustajiksi. Pääsääntöisesti aika nopeita heppuja, jotka tykkäävät iskeä vastustajan pallonkantajaa hanakasti ja vielä useammin haaveilevat ihanne naisestaan Irmasta. Myös tukimiesten listalla niitit ja Irmat ovat korkealla. Eikä tässä nyt mistään hevneideoista puhuta. Tarkoitus on siis pysäyttää joko mies tai pallo, mielusti molemmat.

DB/Defensive back, Corner, Strong Safety, ovat kaikki sukulaissieluja. Kotoisesti vaan korneri (kulmapuolustaja) ja seifiti.

LB/Linebacker, eli tukimies. Veljekset tunnetaan myös nimillä Sam, Will ja Mike. Sam on strongside lb, eli vahvan puolen tukimies, Will on vastaavasti weakside lb siellä heikolla puolella ja sitten on vielä Mike siinä välissä, eli middle lb. Ai niin, se Irma.... sehän on tietenkin INT/Interception, joka tarkoittaa syötönkatkoa. Siinä kohtaa vastustaja on napannut kuupan viskaamaan pelivälineen kiinni ja saa edetä sen kanssa. Ihan vaikka maaliin saakka.



Onhan siellä sitten pelaajien lisäksi muitakin kentällä. Vaikka seeprat, eli tuomarit, saavat jos jonkinmoista palautetta niskaansa niin katsomosta kuin joskus kentälläkin, on näillä heeboilla säännöt lapasessa. Jos keltainen lippu lentää, siihen on synysä. Sen jälkeinen "torikokous" tuomareiden kesken on vain yksityiskohtien läpikäyntiä. Valkoinen lippis mainaa, sitä, että kyseessä on tämän ryhmän klaanipäällikkö, jolle ei rypyillä.



Sittenhän siellä huudellaan myös juttuja pelin tiimellyksessä...

- * Fumble = rähmäs, eli pallo on pudonnut ja vapaa
- * FG = Fiilari, eli kolmen pinnan kenttämaali
- * Facemask = kasvusuojus, siihen tarttuminen on tosi paha ei-ei...

* Holding = kiinnipito, se, mitä hyökkäyksen linja ei saisi tehdä, mutta...

* Huddle = aloituskokous, jossa QB kertoo muille seuraavan kuvion

* Blitz = blitsaus, eli tukimiesten tai takakentän puolustajien hyökkäyksen linjan läpi tai ympäri tekemä "ryntäys" kohti pallonkantajaa

* Man in motion = hyökkäyksen ainoa liikkeessä oleva pelaaja ennen pallon antamista kuupalle, eli snäppiä

* Oneside kick = lyhyt aloituspotku

* Turnover = pallon menetys vastustajalle (syötönkatko tai rähmäs)

Pääkatsomoa vastapäätä sivurajalla hengailee ns. Chain Gang, eli ketjujengi. Nuolet näyttävät sen, mihin suuntaan hyökätään, numero sen, monesko yritys on ja samalla sen, paljonko on matkaa uusiin yrityksiin.